



CACCIA al TESORO

Terrasini 23-24-25 Agosto



Terrasini Adventure - IV RAID DEL GOLFO

REGOLAMENTO

La Proloco di Terrasini, in collaborazione con l'Assessorato al Turismo del Comune di Terrasini, organizza il IV Raid del Golfo: una manifestazione con finalità ludiche che ha le forme di una Caccia al Tesoro.

La manifestazione si svolgerà in tre giorni, 23, 24 e 25 agosto 2013, ed è rivolta a tutti coloro che hanno voglia di divertirsi e "conquistare" dei premi.

Lo svolgimento della Caccia al Tesoro avverrà secondo il seguente Regolamento.

CAPO I - REGOLE GENERALI

Art. 1 - Scopo del gioco

La Caccia al Tesoro è un gioco a squadre con finalità ludiche e socializzanti, che prevede il superamento di alcune prove ludico-sportive ed intellettuali, articolate lungo un percorso predisposto per poter conquistare il premio finale, ovvero il famoso tesoro. La manifestazione ha anche lo scopo di diffondere e mantenere viva la conoscenza del nostro paese, attraverso il superamento di alcune prove, durante le quali i partecipanti scopriranno notizie, personaggi e luoghi che appartengono alla storia di Terrasini. Nel corso della Caccia al Tesoro si guadagneranno in vari modi dei punti: vincerà la squadra che alla fine avrà totalizzato più punti.

Art. 2 - Partecipanti

Il gioco è rivolto a tutti i ragazzi e le ragazze dai 15 anni in su e a tutti gli adulti che hanno voglia di divertirsi. I partecipanti di età inferiore a 18 anni potranno partecipare **previa autorizzazione scritta da un genitore, sottoscritta da questi al momento dell'iscrizione alla presenza dell'addetto all'organizzazione.** Non è necessario essere residenti di Terrasini.

Partecipano alla Caccia al Tesoro le prime 10 squadre regolarmente iscritte.

Art. 3 - Registrazione delle squadre alla Caccia al Tesoro

Le squadre si dovranno registrare entro e non oltre giovedì 22 agosto, alle ore 20.00, presso la sede del presidio Turistico - Proloco di Terrasini sita in Piazza Duomo, tutti i giorni dalle ore 10,00 alle ore 13,00 e dalle ore 17,00 alle ore 20,00. Per informazioni è possibile telefonare al numero 389 0434773 oppure visitare il sito della Proloco www.prolocoterrasini.com.

Nell'iscrizione sarà richiesto il nominativo del capitano della squadra e di tutti i partecipanti alla manifestazione, il numero di telefono e un indirizzo e-mail al quale inviare eventuali comunicazioni.

Ad ogni squadra viene assegnato un numero. La successione dei numeri assegnati alle squadre segue l'ordine cronologico con il quale si sono iscritte. Tale numero, insieme al nome di fantasia, identifica la squadra per tutta la durata della gara.

Art. 4 - Condizioni per la partecipazione

Ogni squadra dovrà essere composta da 5 persone: 3 ragazzi e 2 ragazze (*almeno uno deve essere maggiorenne*).

Al momento dell'iscrizione i partecipanti dovranno:

- dichiarare il nome della squadra;
- lasciare almeno un riferimento telefonico ed un indirizzo e-mail per squadra;



- sottoscrivere il modulo di scarico di responsabilità nel quale si dichiara di sollevare gli organizzatori della manifestazione da ogni responsabilità circa eventuali danni o incidenti a persone o cose;
- sottoscrivere l'autorizzazione al trattamento dei dati nonché la liberatoria per l'utilizzo di eventuali filmati e foto;
- versare una quota di iscrizione, per ogni componente della squadra, pari a **5 euro**;
- ricevere e sottoscrivere l'accettazione del presente Regolamento.

Ogni squadra dovrà nominare un capitano, che dovrà essere maggiorenne; il capitano rappresenterà la propria squadra nei confronti del Comitato Organizzatore e potrà, lui solo, richiedere chiarimenti ed informazioni al Comitato Organizzatore e ai Giudici di Gara prima e durante la manifestazione.

La partecipazione alla presente manifestazione a premi comporterà, per il partecipante, l'accettazione incondizionata e totale delle regole e delle clausole contenute nel regolamento, senza limitazione alcuna.

Art. 5 - Responsabilità dell'organizzazione relativa alla partecipazione dei vari concorrenti alla Caccia al Tesoro

L'organizzazione ***NON SI ASSUMERA' ALCUNA RESPONSABILITA'*** in merito a qualsiasi atto e comportamento compiuti nel corso della manifestazione o conseguenze ed effetti di essi, che si configureranno come violazione delle vigenti leggi civili e penali.

I partecipanti sono obbligati ad attenersi alle norme e leggi vigenti del Codice Civile, Penale e della Strada ed eventuali sanzioni irrogate o maturate dai partecipanti in violazione di queste, oltre a determinare l'immediata espulsione della squadra dalla competizione, rimarranno esclusivamente a carico degli stessi.

Art. 6 - Mezzi di locomozione e tecnologie ammesse

Oltre che a piedi, i partecipanti possono spostarsi con qualsiasi altro mezzo, anche a motore, nel rispetto del Codice della Strada vigente. È consigliato l'uso della bicicletta.

Le squadre possono essere supportate da ogni tipo di tecnologia (*telefonini, palmari, internet, navigatori satellitari, etc...*) e da amici e/o parenti, al fine di poter risolvere le prove necessarie al regolare svolgimento della manifestazione.

Art. 7 - Composizione della giuria, commissione organizzativa e sorveglianza della manifestazione.

Durante le prove e lungo il percorso di gara vi saranno dei Giudici di Gara che valuteranno e seguiranno l'andamento del gioco. I Giudici accerteranno il risultato delle prove basandosi su elementi oggettivi e insindacabili e sul regolamento del gioco. Al fine di non rallentare inutilmente il gioco, eventuali contestazioni devono essere proposte in forma scritta ai Giudici presso la sede della Pro Loco in piazza Duomo. Le decisioni sulle contestazioni saranno comunicate prima della proclamazione delle graduatorie a fine serata e non saranno sindacabili.

La giuria sarà composta in totale da cinque membri. Due di questi saranno soci della "Pro loco di Terrasini", i restanti tre saranno membri esterni.

La commissione si assumerà l'onere e la responsabilità di gestire il tutto in modo trasparente e di evitare imbrogli, frodi, ingiustizie o disagi al fine di salvaguardare la buona riuscita dell'evento.

Art. 8 - Revoca della promessa o modifica delle modalità di esecuzione

L'organizzazione potrà revocare o modificare le modalità di esecuzione della presente manifestazione a premi per giusta causa, ai sensi dell'art. 1990 C.C. dandone preventivamente comunicazione ai partecipanti nella stessa forma della promessa o in forma equivalente.

Art. 9 - Trattamento dati personali

I partecipanti aderendo alla presente iniziativa, acconsentono a che i dati personali forniti all'organizzazione in relazione alla partecipazione all'iniziativa stessa, siano trattati ai sensi del D.L. 196 del 30.06.2003, fermo restando in ogni caso per i partecipanti, la facoltà di esercitare i diritti di cui all'art. 7 della predetta legge. Titolare del trattamento dei dati personali è l'Associazione "Pro Loco Terrasini".

Ogni partecipante concede gratuitamente agli organizzatori il diritto di riproduzione del materiale fotografico per la pubblicazione su sito, pagina facebook e stampati per mostre o pubblicità che abbiano il fine di promuovere l'associazione organizzatrice e la manifestazione in oggetto.



Art. 10 - Possibili modifiche del regolamento

L'Associazione Pro Loco di Terrasini, quale organizzatrice dell'evento, si riserva di poter modificare il presente regolamento al fine di poter migliorare la riuscita della manifestazione e di risolvere eventuali problemi che si potrebbero verificare nel corso di essa.

CAPO II - REGOLAMENTO DELLA CACCIA AL TESORO

Art. 1 - Squadre, elementi identificativi e sostituzioni

Così come è stato anticipato, tutte le squadre, dovranno assegnarsi all'inizio dei giochi, un nome di fantasia che li identifichi. Tale nome dovrà ovviamente essere simpatico, ma soprattutto non volgare e possibilmente in dialetto siciliano.

Per consentire il facile riconoscimento dei membri delle varie squadre, questi dovranno indossare un capo di abbigliamento (*a loro scelta*), dello stesso colore. Tale colore sarà comunicato e stabilito con lo staff dell'organizzazione, al momento dell'iscrizione.

I capitani, oltre al capo di abbigliamento, dovranno indossare una fascia sul braccio dello stesso colore.

I giocatori che sosterranno le prove delle tre giornate, saranno sempre e solo quelli dichiarati dalle squadre in sede di registrazione.

In caso di assenza giustificata di uno dei componenti di una squadra, questi potrà essere sostituito solo all'inizio di ogni giornata, dopo averne dato comunicazione allo staff organizzativo.

Nel corso dei giochi, infatti, i componenti non potranno essere sostituiti, anche in presenza di validi motivi.

Le squadre che si troveranno, nel corso dei giochi, sprovviste di uno o più giocatori, potranno continuare a giocare e non subiranno alcuna penalità o detrazione di punti.

Nel corso dell'intera gara, per ogni squadra potranno essere fatte solo tre sostituzioni.

Art. 2 - Luogo, ora e giorno di svolgimento della manifestazione

La manifestazione si svolgerà in tre giorni: 23, 24 e 25 agosto 2013. Ogni giorno le squadre partecipanti, dovranno presentarsi entro le ore 10.00 presso la piazza Falcone e Borsellino (*piazza Municipio*) di Terrasini.

Tutte le squadre dovranno presentarsi al punto di raduno, complete di tutti i loro componenti.

La Caccia al Tesoro avrà inizio alle ore 10.30, dopo l'espletamento delle formalità di controllo da parte del Comitato Organizzatore e la consegna della prima busta.

Art. 3 - Dinamica del gioco

La Caccia al Tesoro si articolerà nella consegna successiva di varie buste, al cui interno verranno inserite delle prove che permetteranno alla squadra di accumulare punti. Ogni busta avrà un tempo massimo di consegna. Il ritardo alla consegna di una busta darà luogo ad una penalità che verrà indicata sulla busta e proporzionata ai minuti di ritardo. La consegna in anticipo non permetterà di ricevere punti bonus, ma avvantaggerà la squadra che potrà ricevere la busta successiva in anticipo.

Nell'eventualità che più squadre si trovino contemporaneamente sul luogo di svolgimento di una prova, la precedenza spetta alla squadra che, secondo **l'insindacabile giudizio degli organizzatori**, è arrivata per prima. Alle successive squadre è fatto obbligo di aspettare.

Ogni giorno alla fine delle prove verrà consegnata una busta con le indicazioni sullo svolgimento della serata. Sono previste tre serate a tema:

- **"Viva la musica"**, serata durante la quale le squadre si cimenteranno in una serie di giochi musicali (23 agosto 2013).
- **"Terrasini's got talent"**, serata durante la quale le squadre dovranno dare prova delle loro abilità canore, poetiche, recitative, nel ballo o altro (24 agosto 2013);
- **"Giochi senza frontiere"**, serata durante la quale le squadre si cimenteranno nell'esecuzione di una serie di giochi (25 agosto 2013).

La classifica a punti si calcolerà in base alla somma del numero di risposte corrette date e del numero di esercizi svolti.



Art. 4 - Motivi di penalizzazione e squalifica della squadra

La partecipazione alla Caccia al Tesoro comporta per le squadre ed i singoli componenti l'accettazione delle regole e delle clausole contenute nel presente Regolamento.

Le squadre che non saranno presenti in modo completo alle ore 10.00 nei giorni 23-24-25 agosto 2013 presso la piazza Falcone Borsellino di Terrasini saranno penalizzate.

È fatto obbligo ad ogni squadra e ad ogni partecipante di mantenere nell'arco dell'intera manifestazione un comportamento conforme ai valori di lealtà ed amicizia, che sono alla base dell'evento e soprattutto non è consentito creare ostacoli alle altre squadre. Ogni atto contrario a questi valori verrà sanzionato dal Comitato organizzatore nei modi e nelle forme che esso, insindacabilmente, riterrà opportuni dopo aver valutato la gravità della scorrettezza.

Verranno altresì penalizzati coloro che metteranno in pericolo la propria e altrui incolumità.

Sono vietati tutti gli accordi fra squadre in merito ad eventuali spartizioni dei premi. Le squadre, inoltre, dopo aver eseguito le prove, non potranno assolutamente fornire indicazioni, indizi o risposte alle squadre avversarie, pena la sottrazione di punti o la squalifica della squadra stessa (*ciò a discrezione della giuria*).

Si fa obbligo ai partecipanti di evitare i seguenti atteggiamenti durante i giochi e soprattutto sul palco, durante le attività serali, pena la squalifica immediata:

- Turpiloquio e volgarità;
- Bestemmie e/o comportamenti offensivi verso le religioni e/o incitanti odio e razzismo;
- Atti comunemente sanzionati dal codice civile nella categoria di atti osceni in luogo pubblico.

È quindi assolutamente vietato usare un linguaggio scurrile o non idoneo alla pacifica convivenza e al reciproco rispetto, indipendentemente da provocazioni, risposte, o altro modo di infrazione da parte di terzi.

Sono inoltre vietati ogni tipo di atteggiamento volgare ed irrispettoso verso la giuria, il personale di gara e lo staff organizzativo, pena la sottrazione di punti o la squalifica, sempre a discrezione della giuria.

La squalifica di uno o più giocatori della squadra non comporta l'espulsione dell'intera squadra. Se viene espulso il Capitano della squadra, i componenti della squadra devono nominare un nuovo Capitano, il cui nominativo deve esser comunicato al Comitato Organizzatore. Non è previsto alcun risarcimento per le squadre o i singoli componenti che verranno squalificati. La squalifica di uno o più componenti della squadra comporterà una penalità in termini di punteggio.

Art. 6 - Vittoria e premiazione

Vincerà la Caccia al Tesoro la squadra che al termine delle tre giornate avrà accumulato il maggior numero di punti. La classifica finale, che terrà conto dei punteggi accumulati durante le prove giornaliere e i giochi serali e di eventuali penalità maturate dalle squadre partecipanti, verrà calcolata dal Comitato Organizzatore e dai Giudici di Gara e presentata nel corso della premiazione.

La premiazione avrà luogo il 25 agosto 2013 alle ore 23.00, presso l'Anfiteatro di Villa a mare di Terrasini. Verranno consegnati dei premi di consolazione alle squadre perdenti.

TERRASINI, li. 05.08.2013

Firma del capitano della squadra (1)

Firma del partecipante (2)

(CHIARA E LEGGIBILE)

(CHIARA E LEGGIBILE)

Firma del partecipante (3)

Firma del partecipante (4)

(CHIARA E LEGGIBILE)

(CHIARA E LEGGIBILE)

Firma del partecipante (5)

IL COMITATO ORGANIZZATORE

(CHIARA E LEGGIBILE)

